

# SimAgri.com, un jeu de simulation agricole en ligne

Vous n'avez pu vous rendre au Salon de l'agriculture<sup>1</sup> ? SimAgri<sup>2</sup>, jeu de simulation de gestion d'exploitation agricole, vous attend sur internet.

Lancé officiellement en janvier 2005, SimAgri a déjà intéressé près de 100 000 joueurs et recense aujourd'hui plus de 17 000 comptes actifs. D'après **Christophe Lemaire**, co-créateur et concepteur du site, près de 70 % des joueurs ont moins de 25 ans et sont, très souvent, étudiants dans le milieu agricole.

De fait, la posture réaliste du jeu le positionne clairement comme un **outil pédagogique** que les établissements d'enseignement n'hésitent pas à laisser en libre accès dans les salles d'informatique. L'abonnement découverte, gratuit, permet de créer sa ferme et d'acquérir les premiers bâtiments, matériels et animaux. Il est ensuite nécessaire d'acquiescer un abonnement annuel facturé 10 euros si l'on souhaite développer son activité et vendre sa production.

Très active, la communauté des "SimAgriculteurs" dispose également de forums, d'un chat et d'une émission de "webradio" hebdomadaire {RadioFarmer}, où l'actualité et le devenir du jeu sont discutés.

S'appuyant sur une société commerciale pour permettre le développement de l'activité, SimAgri a de nombreux **projets pour 2007**, dont le développement de nouveaux environnements de gestion (équestre, forestier, apiculture, maraîchage) et une version anglophone. Un monde virtuel moins prenant que le réel, puisque 15 à 20 minutes quotidiennes de SimAgri suffisent, selon Christophe Lemaire, à l'exploitation d'une ferme. Enfin, clin d'œil au secteur, SimAgri est une entreprise familiale...

N. D. ■