



Dès son entrée dans l'univers virtuel de Simagri, monsieur Toutlemonde endosse les responsabilités de chef d'entreprise et devient alors créancier, éleveur, transporteur, coopérateur, concessionnaire en machines agricole, ou entrepreneur.

« **L**a poisse, mon tracteur tombe en panne en pleine période de semis ! Je vais devoir faire appel à un entrepreneur ! J'espère qu'il pourra semer avant les intempéries annoncées à la météo ! » Gaston commence mal sa journée mais garde néanmoins le moral : son élevage ovin a dégagé suffisamment de revenus cette année pour lui permettre d'agrandir et de rénover les anciens bâtiments. Mais il faudra encore quelques années avant qu'il ne rembourse son emprunt, il n'est pas sorti d'affaire ! Comme Gaston, ils sont plus de 17 000 à s'inquiéter chaque jour de la bonne marche de leur exploitation, à s'activer aux travaux de la ferme et à espérer de bonnes récoltes ou un élevage qui prospère. « Ils », ce sont tous des pluriactifs aux métiers disparates : aide-soignant, boucher, cadre commercial, technicien en aéronautique, chauffeur routier, mécanicien naval, ambulancier, étudiant

ou agriculteur dans le monde réel. Dès leur entrée dans l'univers virtuel, ils endossent les responsabilités de chefs d'entreprise et deviennent alors céréaliers, éleveurs, transporteurs, coopérateurs, concessionnaires en machines agricoles, ou entrepreneurs. Ces hommes et femmes âgés de dix à soixante-cinq ans ont un point commun : la passion du milieu agricole et une connexion Internet pour jouer à Simagri ! Ce jeu de simulation agricole a été créé en janvier 2005 à l'initiative de deux frères issus du milieu agricole, Christophe et Baptiste Lemaire, qui ont su donner au jeu une dimension proche de la réalité. Il faut dire que le réalisme, poussé jusque dans les moindres détails, est un véritable travail d'orfèvre : races animales soigneusement détaillées, indices génétiques pour chaque bête, rations alimentaires définies pour chaque espèce, fiches matériels complètes avec les véritables marques de constructeurs, possibilités multiples de tech-

Simagri est un jeu de simulation agricole élaboré qui réunit une communauté de passionnés d'agriculture. Issus de tous les milieux, les joueurs s'érigent en ardents défenseurs de l'image de cette dernière.

PHÉNOMÈNE

Quand monsieur Toutlemonde joue au paysan

niques de travail du sol (dont les TCS !), contraintes météorologiques, interactions entre joueurs pour des achats en commun, coopératives...

Un engouement rapide des internautes

Issus ou non du milieu agricole, les joueurs sont tous enthousiastes, s'entraident et discutent de leur passion sur les forums. Alexine91 fait partie des joueurs impliqués dans le bon fonctionnement de la communauté « simagrienne ». Sous ce pseudonyme d'exploitant virtuel, se cache Roseline, parisienne âgée de 43 ans, dont le métier en milieu hospitalier semble bien éloigné des tracas de l'agriculture. « Je me suis passionnée pour les animaux et la génétique, nous explique-t-elle. Mes grands parents avaient une ferme mais je ne préocupais pas pour autant du milieu agricole avant de découvrir Simagri. Maintenant, je regarde de plus près les

cultures et je m'intéresse aux races animales au Salon de l'agriculture. J'y ai retrouvé d'autres joueurs, bien réels, lors de rencontres organisées par les administrateurs du jeu ! »

Worf57 travaille pour sa part dans le domaine de la sécurité. Cet homme de 37 ans a vécu pendant longtemps dans une petite ville de Moselle proche du milieu rural. Il a toujours éprouvé de la curiosité pour le métier de ses voisins agriculteurs. Simagri lui permet de se sentir à son tour acteur de la vie agricole, de retrouver l'ambiance qu'il a connue, et d'exprimer son admiration pour le métier d'agriculteur : « Pour moi, c'est un métier très dur. L'agriculteur a toujours quelque chose à faire dans sa ferme. Aujourd'hui, le jeune qui se lance dans l'agriculture doit suivre

des études de plus en plus poussées pour optimiser ses rendements et faire face à la concurrence. Il devient un vrai technicien et doit connaître toutes les ficelles et astuces du métier pour assurer son revenu et rembourser les crédits bancaires. Tout cela avec au final, peu de reconnaissance de notre part. »

Christophe Lemaire, co-concepteur du jeu, analyse le succès de la simulation : « Je pense que l'attrait pour Simagri provient d'une part de son réalisme, mais aussi de son côté convivial, puisqu'il permet aux joueurs du milieu agricole de côtoyer des citadins et inversement ! » Si le jeu Simagri reste un passe-temps virtuel, l'image de l'agriculture portée par ces joueurs de chair et de sang est pour sa part réellement positive ! C. MILOU

Récemment réactualisée, la ferme Playmobil a été présentée au Salon de l'agriculture 2007.



AUDREY GUIBOUD, KING JOUET

La preuve par le jeu

« Le thème de la ferme est récurrent et indémodable dans l'univers des jouets, explique Audrey Guiboud, acheteur junior au sein du groupe King Jouet, qui est grossiste et distributeur pour plusieurs marques et enseignes en France. C'est le jouet classique par excellence qui plaît à la fois aux enfants, notamment en raison de l'affect pour les animaux, et aux parents pour ses valeurs éducatives.

Les grosses pièces qui représentent des engins agricoles rencontrent beaucoup de succès, et les « Playmobil à la ferme » sont dans le top 100 des ventes. Ce n'est pas un thème nouveau mais l'attrait pour ce type de jouets est constant et durable. »