

## -Compte-rendu soirée Tchat 10 Juillet 2015-



La soirée a commencé à 21H00, pour se terminer aux environs de 23H15.

Vous avez été moins nombreux que d'habitude (une quinzaine de joueurs), mais la bonne humeur était au rendez-vous, et les discussions ont pu se faire dans des bonnes conditions.

La première partie de cette soirée avait pour thème « la consommation énergétique », avec des questions et remarques, sur cette prochaine nouveauté.

La seconde partie de soirée, concernait les questions en tout genre.

### Compte-rendu :

#### ***-Questions « consommation énergétique » des joueurs (réponses des admins en vert) :***

Vous pouvez en apprendre un peu plus sur la consommation énergétique dans SimAgri en consultant ce lien.

-Quels sont les bâtiments qui ne sont pas concernés par la consommation énergétique ?

Silo taupe, fosse à fumier et écumes, aire de stockage paille/foin, cuve à eau, cuve à carburant, parcs. Cette liste peut encore être amenée à changer.

-Quand sera intégrée cette nouveauté au jeu ?

Très certainement fin août, début septembre.

-Les bâtiments des Coopératives Agricoles Régionales (CAR) sont-ils concernés ?

Oui les CAR sont aussi concernées, comme toutes les activités.

-Quel sera le prix du kWh (kilowatt-heure) ?

Pour le moment il est fixé à 0.08 euro.

-Y aura-t-il des variations du prix du kWh ?

Pour le moment aucune variation n'est prévue, mais cela peut être envisagé (CESA par exemple).

-Quelle est la consommation pour les poulaillers ?

Actuellement elle est de 0.178 kWh/m<sup>2</sup>/jour, mais cela peut encore changer.

-Pour les joueurs ayant stoppé les poules mais possédant toujours les poulaillers, avez-vous pensé à un paramètre "couper le courant" ?

Il ne sera pas possible de couper le courant, le bâtiment consommera juste 10% d'électricité.

-Concernant le niveau d'équipement des bâtiments, un intérêt autre que sur la consommation énergétique ? Par exemple santé des animaux, entretien du matériel ?

Pour le moment le niveau d'équipement n'influence que la consommation énergétique. A voir s'il est possible d'intégrer par exemple une baisse des maladies, un gain de PA lors de l'alimentation, retrait du fumier...

-Quel cout pour "améliorer" ses bâtiments ? Globalement x2 par niveau ?

Le surcoût par niveau est de l'ordre de 10% (pour le moment).

-Durant l'hiver, les bâtiments sont chauffés à l'électrique ?

Oui, toute la consommation énergétique est électrique pour le moment.

-Le chauffage sera calé au hasard ? Selon la température de la météo ?

Pour l'hiver, ce sera juste une augmentation de la consommation quotidienne, on ne tient pas compte de la température extérieure.

-Les accessoires comme par exemple la cuve à lait..., sont-ils concernés ?

Oui certains accessoires consomment de l'énergie, la cuve à lait par exemple consomme 0.020 kWh/L de lait stocké.

-Est-ce qu'il y aura des pannes ?

Non pas de panne, en tout cas pour la consommation, mais peut-être par la suite sur les éléments de production d'énergie.

-La facture tombera de façon quotidienne ? Mensuelle ? Annuelle ?

La facturation sera mensuelle.

-Le paiement se fera automatiquement ?

Oui, ce sera automatique.

-La consommation pourrait être moindre pour les animaux vivant aussi en parc (poules, lapins, cochons)...?

Pour le moment, le fait d'élever en plein air n'a aucune influence, on tient compte de la consommation du bâtiment (le parc ne consomme rien).

-C'est envisageable un robot d'alimentation qui consomme de l'électricité style « Vector » ?

L'idée n'est pas retenue, cela semble complexe à mettre en place.

-Les panneaux photovoltaïques (ou autres) qui produisent notre électricité quand est-il ?

Pour la production d'énergie, pour le moment c'est juste en projet, mais cela semble la suite logique.

-Pour la production d'énergie, sera-t-il possible de la revendre ?

Pour le moment c'est en projet, mais pourquoi pas.

### **-Questions diverses posées par les joueurs (réponses des admins en vert) :**

-Des projets pour des nouvelles cultures ?

Pour le moment non.

-Serait-il possible de pouvoir faire un forage dans sa ferme, pour alimenter les cuves à eau ?

L'idée est bonne mais non retenue. L'eau des toitures des bâtiments est déjà récupérée pour remplir les cuves à eau.

-Que pensez-vous d'une filière lin industriel pour les CAR ?

Une mise à jour va être effectuée lors du prochain Salon Agricole SimAgri, pour les matériels. Il y a de la demande pour la filière lin, cela pourrait être intéressant de la mettre en place.

-Quand est-il des quotas laitiers ?

Ils vont être supprimés par la suite, dès lors que la Coopérative Agricole Laitière (CAL) sera mise en place. Une CAL pourra être créée par une CAR.

-Une CAL indépendante d'une CAR, ne serait-ce pas mieux ?

Le maillage des CAR est important, cela permettra de lancer rapidement cette activité. Une CAR n'aura pas d'obligation de créer une CAL.

-Quand seront disponibles ces nouveautés concernant le lait ?

Aucune date pour le moment, le projet démarre tout juste.

-Serait-il possible que les maraichers puissent vendre aux CAR (plutôt qu'aux grossistes) ?

Oui cela peut se faire.

-Une modification est-elle prévue pour les marchés, notamment au niveau des quantités vendues ?

Pour le moment rien n'est prévu de ce côté-là. Les marchés sont avant tout destinés aux petits producteurs.

-Concernant les CUMA, vous y pensez toujours ?

Pour le moment c'est mis de côté.

-L'activité négociant de bestiaux verra-t-elle le jour ?

Ca semble complexe à mettre en place.

-A quand la possibilité de défaner mécaniquement nos pommes de terre (sans faire du BIO) ?

Le programme actuel ne permet pas d'intégrer ce mode de défanage en conventionnel, il reste donc exclusivement pour la culture BIO.

-Le CESA, quelle est votre vision de son avenir ? Plutôt une refonte, une suppression ??

Une suppression pure et simple a été évoquée, ainsi qu'une refonte de l'activité, avec une marge de manœuvre plus importante pour les élus par exemple. La réflexion continue.

-Le fonctionnement actuel tourne un peu en rond notamment à cause de l'incompétence de nombre d'élus...?

Oui, mettre en place une sanction pour les élus ne participant pas correctement semble nécessaire.

-Le forum, avez-vous des idées pour lui redonner du dynamisme ? Dommage qu'il n'y ai pas plus d'attrait?

Au vu de l'enquête réalisée dernièrement, il est clair que les forums sont peu utilisés. Une réflexion sur ce sujet peut être envisagée, mais il n'est pas aisé de maintenir une Communauté active. L'outil est là, à chacun de l'utiliser, ou pas.

-Suite à la dernière enquête, qu'est-ce que le projet de webradio ?

Radio Farmer n'existant plus, il pourrait être intéressant de relancer une webradio, orientée « Communauté SimAgri », avec par exemple des annonces/chroniques des joueurs, pour mettre en avant leurs activités sur le jeu.

-Au sujet de l'enquête et de la "fameuse" dernière question. Un projet, une idée, un rêve d'un jeu PC sur la base de SimAgri ?

Pour ce qui est de la dernière question de l'enquête, il y a une ébauche de projet, mais c'est tout pour le moment.

-Où en est l'activité chasse ? ?

C'est toujours d'actualité, peut-être dans les prochaines semaines.

-Serait-il possible de pouvoir nourrir ses animaux pour 21 voir 28 jours, au lieu de 15 ?

Ce n'est pas prévu de changer, 15 jours semblent déjà corrects.

-Serait-il alors possible de pouvoir rajouter des jours ? Je nourris pour 5 jours, je pourrais rajouter 3 jours par exemple en plus ?

A voir si cela est possible, mais dans ce cas-là la limite de 15 jours sera toujours active.

-Et la pisciculture ? C'est pour quand ?

Rien n'est prévu pour cette activité, il est possible qu'elle ne voit jamais le jour.

-Lors de la construction des bâtiments, pourquoi ne pas proposer un système de construction immédiate moyennant un surcoût réel/virtuel ?

Les délais ont déjà été sensiblement réduits, cette option n'est pas envisagée.

-Serait-il possible par la suite d'automatiser l'alimentation des cochons ? Système de soupe, alimentation liquide ?

L'idée est bonne, mais non retenue.

-Quelles impressions avez-vous sur le serveur Expert pour le moment ?

Personnellement (Ramses35), je n'ai pas suivi les dernières semaines. Mais un point va être fait, peut-être avec quelques ajustements à la clé.

-Il y a quoi derrière le forum VIP?

Rien de particulier, mais c'est plus calme, avec des sujets différents, et des joueurs plus expérimentés/anciens.

-Avez-vous une idée du nombre de joueurs ayant 1000 points pour accéder au forum VIP ?

Aucune idée, nous n'avons jamais regardé. (Après vérification, 75 joueurs).

-Pour les serveurs France, une refonte des régions comme sur le serveur USA est-elle prévue ?

Non, rien n'est prévu.

-Pour la paille de chanvre pourra t-elle être valorisée un jour ?

Oui, cela peut être envisagé pour la production d'énergie par exemple.

-Combien êtes-vous à travailler sur le jeu ?

3 personnes ainsi que Thierry pour la traduction et la version anglophone.

-La communauté anglaise est importante ?

Non, pas tant que ça en fait.

Pour finir, merci à tous les joueurs qui ont participé à cette soirée, rendez-vous dans quelques mois pour une nouvelle édition.