

- De SimAgri à Pro Farm Manager -



Bonjour,

SimAgri vient d'entamer sa 50^{ème} saison de jeu, soit plus de 11 ans d'existence. Pour marquer cet évènement, notre équipe a le plaisir de vous annoncer le lancement officiel du projet **Pro Farm Manager** (jeu vidéo).

Ce nouveau jeu, initié il y a un peu plus d'un an et inspiré de SimAgri, vous permettra de gérer une ferme virtuelle dans un univers en 3D. Le jeu sera disponible sur PC, courant printemps 2017.

Pro Farm Manager en quelques lignes, ce sera :

- Le choix entre 2 modes de jeu :
 - Solo, vous jouez seul, possibilité d'avancer le temps
 - Multi, inspiré de SimAgri, univers persistant avec des interactions/entraides (travaux agricoles, achats, ventes, quêtes...)
- Une carte de plus de 500 hectares pour créer votre ferme, avec placement des bâtiments, parcelles, routes, décor...
- Des animations sur les matériels agricoles (trajets, travaux agricoles dans les parcelles et dans la ferme...) et les animaux
- Des types de reliefs et de climats différents, ainsi que des effets météorologiques (soleil, pluie, vent, neige, nuit...)
- Des élevages avec 5 espèces animales (bovins, porcins, caprins, ovins, volailles), production de lait, œuf et viande, ainsi que la génétique et la reproduction
- Une quinzaine de cultures possibles, ainsi que l'ensilage, la paille, le foin
- Plus de 100 modèles de matériels agricoles avec personnalisation possible
- Au moins 5 pays à découvrir en français ou en anglais

Et SimAgri :

Aucun changement puisque que **Pro Farm Manager** se veut être complémentaire de SimAgri, et n'a pas vocation à le remplacer. SimAgri continuera donc d'être développé, comme c'est le cas depuis plus d'une décennie.

Pour conclure :

Le développement de **Pro Farm Manager** a démarré il y a quelques semaines, nous ne manquerons pas de vous tenir informé de l'avancement du projet (images, vidéos, informations contenu...).

Vous pouvez d'ores et déjà consulter le site internet **Pro Farm Manager**, et suivre l'actualité du jeu sur les réseaux sociaux ([Facebook](#), [Google+](#) et [Twitter](#)).

Le projet vous attire ? Rejoignez-nous d'ici quelques semaines pour la campagne [Kickstarter](#), afin de soutenir le projet et bénéficier de récompenses exclusives.

Merci à tous, et bon jeu,

Christophe (Ramses35) pour l'équipe



simagri.com



[ProFarmManager](#)



[Profarmmanager2017](#)



profarmmanager.com



[PFMgame](#)



kickstarter.com